

PLAN DE REALIZARE A PROIECTULUI

Denumirea proiectului: Sistem automat de autentificare activă a imaginilor digitale pentru PC și terminale mobile

(**Acronim:** ImFakeCheck)

Nr. crt.	An	Denumirea Activității
1	2017	Etapă 1 - Stabilirea specificațiilor tehnice și implementarea diferitelor module ale aplicației de autentificare a imaginilor.
2	2017	Act 1.1 - Analiză și stabilire a specificațiilor pentru o aplicație eficientă de autentificare activă a imaginilor.
3	2017	Act 1.2 - Concepție și realizare de reprezentări grafice de tip wireframes ale aplicației de autentificare.
4	2017	Act 1.3 - Definiere a setului de capacități, caracteristici și performanțe de execuție ale aplicației.
5	2017	Act 1.4 - Concepție și dezvoltare a interfeței grafice: arhitectura vizuală, compoziția grafică și construirea modelelor pentru aplicația de autentificare.
6	2017	Act 1.5 - Adaptarea algoritmilor de autentificare disponibili la setul de specificații ale proiectului.
7	2017	Act 1.6 - Concepție și dezvoltare de design funcțional pentru aplicația de autentificare: formulare logică a procedurilor de program. Stabilirea arhitecturii modulare și a responsabilităților fiecărui modul.
8	2017	Act 1.7 - Implementarea diferitelor module funcționale ale aplicației.
9	2017	Act 1.8 - Integrarea modulelor software într-o primă versiune alpha a aplicației de autentificare.
10	2017	Act 1.9 - Diseminarea rezultatelor obținute în urma implementării aplicației și participarea la trei manifestări științifice internaționale.

11	2018	Etapa 2 - Testarea funcționalității, a interfeței grafice și a interoperabilității cu utilizatorii, corectarea erorilor și îmbunătățirea performanțelor aplicației de autentificare a imaginilor.
12	2018	Act 2.1 - Testare individuală a modulelor aplicației de autentificare.
13	2018	Act 2.2 - Evaluare globală a programului: verificarea specificațiilor de proiect. Identificare și realizare de modificări software necesare pentru creșterea performanțelor aplicației. Finalizarea versiunii beta a aplicației.
14	2018	Act 2.3 - Testarea interfeței grafice. Identificare și realizare de modificări software necesare pentru atingerea obiectivelor stabilite pentru interfata grafică.
15	2018	Act 2.4 - Testare operațională a aplicației, cu utilizatori. Identificare și realizare de modificări software necesare pentru îmbunătățirea ușurinței de utilizare.
16	2018	Act 2.5 - Diseminarea rezultatelor obținute în urma testării aplicației și participarea la o manifestare științifică internațională.